



Cette formation vous guidera dans la découverte de Figma, de ses bases aux techniques plus avancées.

Que vous soyez designer, développeur, chef de projet, Product Manager ou débutant curieux, vous y trouverez les clés pour créer des interfaces efficaces, belles et fonctionnelles.



## INFORMATIONS

### DURÉE

2 journées  
Soit 14 h au total

### PRIX

350 € HT / jour / participant  
Soit 700 € au total par participant

### DATES et HORAIRES

A définir

Déjeuner inclus et fourni par nos soins

### LIEU

**Pulseo**, 1 avenue de la Gare 40100 Dax

### FORMATEUR

Pigwii 

Cette action de formation entre dans le champ d'application de l'article L 6313-1 du Code du Travail

### SUIVI DE L'ACTION ET APPRÉCIATION DES RÉSULTATS

Ceux-ci sont effectués conformément à l'article L6353-1 du Code du Travail

### SANCTION DE LA FORMATION

Attestation de formation

### ACCESSIBILITE HANDICAP

Locaux accessibles aux personnes à mobilité réduite.  
Adaptation des moyens : Support projeté adapté mis à disposition sur un ordinateur portable individuel pour les personnes malvoyantes, utilisation possible de l'application AVA pour les personnes malentendantes, rythme adapté et fauteuil ergonomique limitant la fatigabilité.



## CONTENU

### PUBLIC CONCERNE

Tout public, et en particulier

- Designer, développeur, chef de projet, Product Manager ou débutant curieux

### PREREQUIS

- Pas de prérequis particulier si ce n'est la maîtrise des fondamentaux du numérique

### OBJECTIFS

Suite à la formation, les apprenants seront plus efficaces pour concevoir et animer des maquettes sur Figma (moyenne et haute fidélité). Ils sauront également utiliser les fonctionnalités de Figma permettant de gagner du temps lors de la création et la modification des maquettes, et donc gagner en productivité.

Enfin, ils sauront concevoir des maquettes facilitant la transmission et la communication aux équipes de développement.

### DEMARCHE PEDAGOGIQUE, DOCUMENTATION REMISE ET EVALUATION

- Un apprentissage pas à pas facilité par l'expérience et la pédagogie du consultant
- La personnalisation de la formation à travers la mise en pratique directe des apprentissages via la réalisation en séance de vos maquettes
- L'évaluation des connaissances acquises se fera à travers ces mises en pratique.



## PROGRAMME

Figma s'est imposé comme l'outil de design collaboratif majeur ces dernières années. Intuitif, puissant et accessible, il transforme la façon dont les équipes conçoivent et partagent leurs idées. Devenant petit à petit l'outil de design de référence, le maîtriser est un véritable avantage.

- Présentation des éléments de base de Figma
- Méthodes, techniques et bonnes pratiques de conception d'interfaces
- Réalisation d'un prototype animé

## RENSEIGNEMENTS ET INSCRIPTIONS

**Pour tout renseignement :** Hervé ANELLI - [hanelli@pulseo.fr](mailto:hanelli@pulseo.fr) - 06 35 52 95 50